

Stundentafel

Höhere Abteilung Informatik · Software Engineering & KI

Wochenstunden pro Jahrgang	1.	2.	3.	4.	5.	Summe
A. Allgemeinbildende Pflichtgegenstände						
1. Religion	2	2	2	2	2	10
2. Deutsch	3	2	2	2	2	11
3. Englisch	2	2	2	2	2	10
4. Geografie, Geschichte und Politische Bildung	2	2	2	2	–	8
5. Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
6. Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2	14
7. Naturwissenschaften	3	3	2	2	–	10
B. Fachtheorie und Fachpraxis						
8. Computerarchitektur und Betriebssysteme	3	3	–	–	–	6
9. Programmieren und Software Engineering	5	4	6	4	3	22
10. Datenbanken und Informationssysteme	2	2	3	3	3	13
11. Netzwerksysteme und Cyber Security	–	2	3	2	2	9
12. Webprogrammierung und Mobile Computing	–	2	2	2	2	8
13. Data Science und Artificial Intelligence	–	–	–	2	2	4
14. Schwerpunkt: Game Development, Medizin-Informatik oder User Experience Design	–	–	–	2	2	4
15. Betriebswirtschaft und Management	4	4	4	3	3	18
16. Systemplanung und Projektentwicklung	–	–	4	4	6	14
C. Verbindliche Übung						
17. Soziale und personale Kompetenz	1	1	–	–	–	2
Wochenstunden gesamt	33	34	37	35	32	171

Freigegenstände

- Cloud Computing
- Medientechnik (Video)
- Servertechnologien
- ICDL
- Programmieren Python
- Volleyball
- Robotics / Raspberry Pi
- Fußball
- IT-Security
- Parkour & Freerunning

Praxis & Abschluss

Pflichtpraktikum

8 Wochen bis zum Eintritt in den 5. Jahrgang

Diplomarbeit

Teamprojekt, ca. 180 Arbeitsstunden pro Person

Abschluss

Reife- und Diplomprüfung